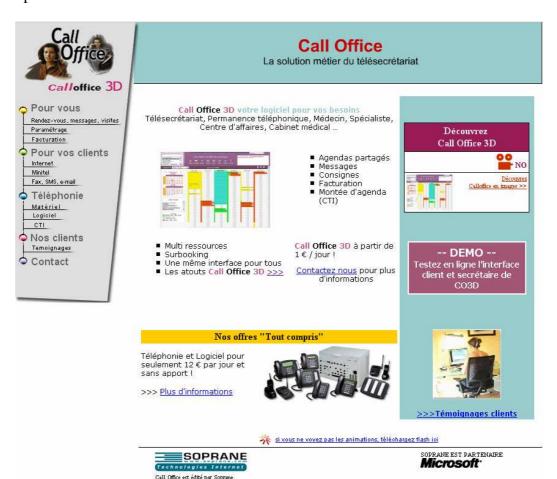
Mode d'emploi

Call office 3D pour le secrétariat

Dossier	
Membres	5
Ressources	
Types de rendez-vous	
Canevas	
Copie d'une journée	
Copie d'une semaine type	
Automates	
Affectation	
Coût des mouvements	21
Gestion des pièces attachées	22

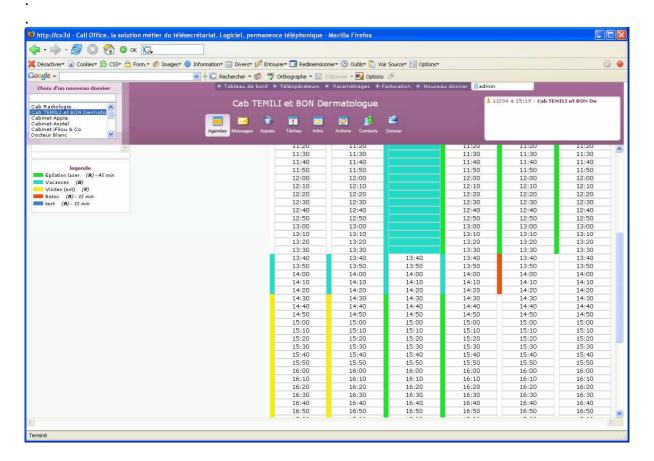


Retrouvez nous sur www.calloffice.fr



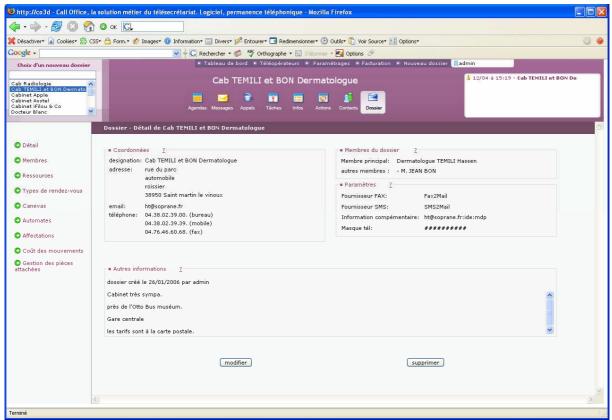
Le dossier

 C'est dans cette partie Que vous allez pouvoir gérer toutes les informations du dossier et des membres sélectionnés



2. Pour y accéder il suffit de cliquer sur le bouton Dossier



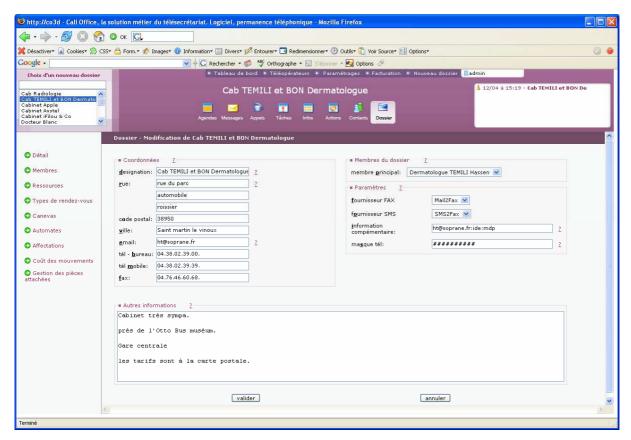


- 3. Nous arrivons sur les informations du dossier
- 4. Nous pouvons voir sur la partie droite un sous menu

Dossier

- 5. Vous pouvez voir et modifier les informations du dossier
- 6. Pour les modifier cliquer sur le bouton modifier.

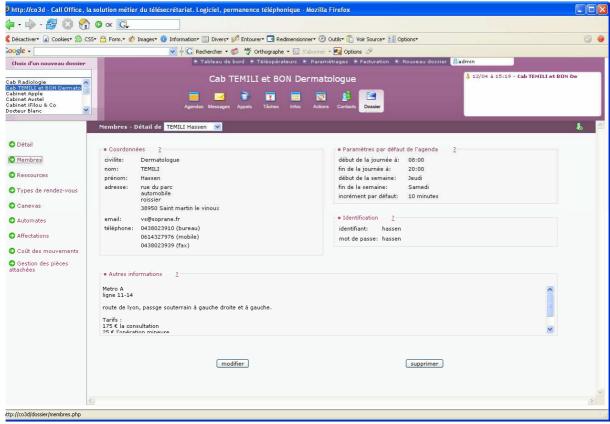




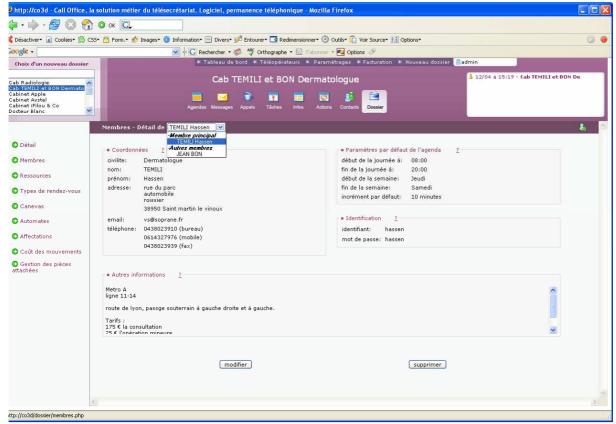
- 1. Vous pouvez modifier toutes les informations
- 2. Le masque de téléphone est le mode d'affichage des numéros de téléphone pour ce dossier.
- 3. Les # correspondants aux chiffres que vous pouvez séparer par des espaces ou des points



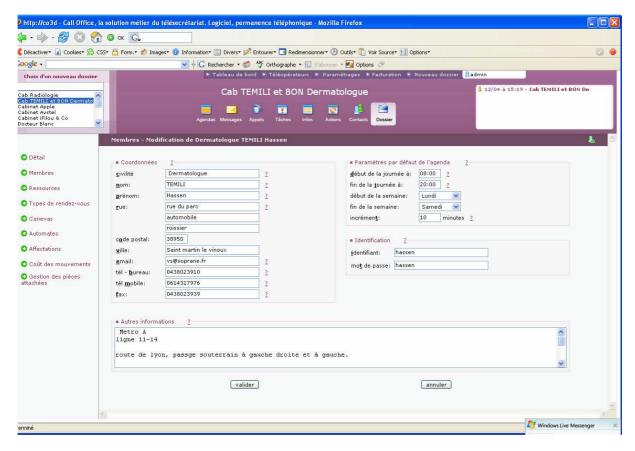
Membres



4. C'est dans cette partie que vous pouvez gérer les membres du dossier. Pour afficher un membre il faut le sélectionner dans la liste déroulante en haut de la fenêtre

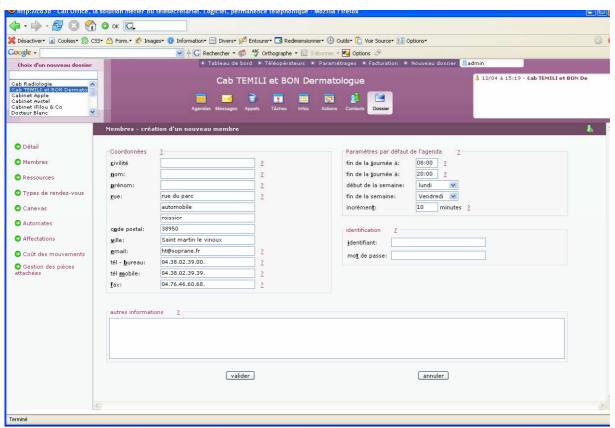






- 5. Les paramètres par défaut de l'agenda sont les paramètres d'affichage
- 6. Ils faut sélectionner la plage horaire de travail (Attention, les horaires doivent être rond (08 :00, 09 :00, ..))
- 7. L'incrément est l'incrémentation de l'agenda.
- 8. Vous pouvez créer un nouveau membre en cliquant sur le bouton nouveau membre en haut à droite de la fenêtre



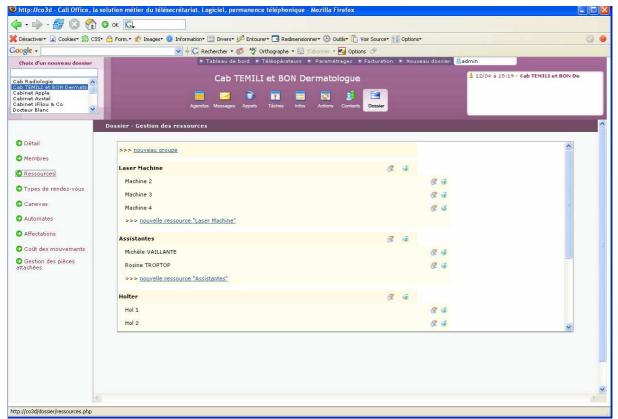


9. Saisissez les informations de ce nouveau membre puis valider.

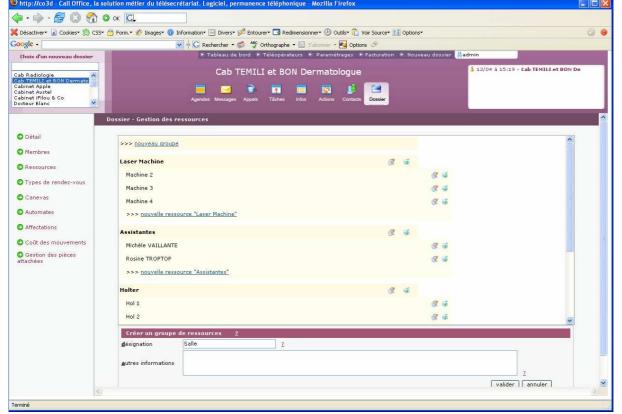
Ressources

10. Les ressources peuvent êtres des salles, des infirmières, du matériel médical, ... dont le membre peut avoir besoins afin de mener à bien ça tache.



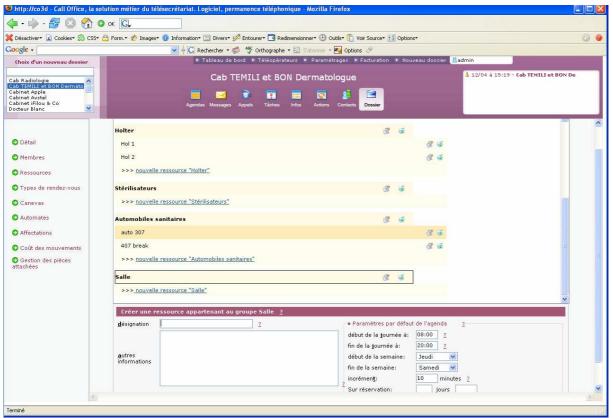


11. Pour créer un nouveau groupe de ressources il faut cliquer sur nouveau groupe

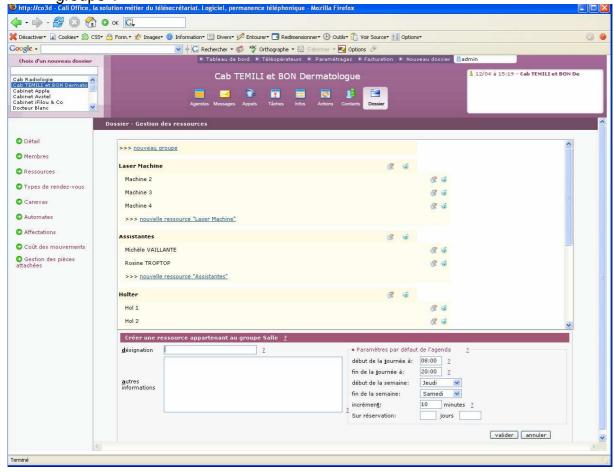


12. Saisir la désignation et les information voulu puis cliquer sur valider



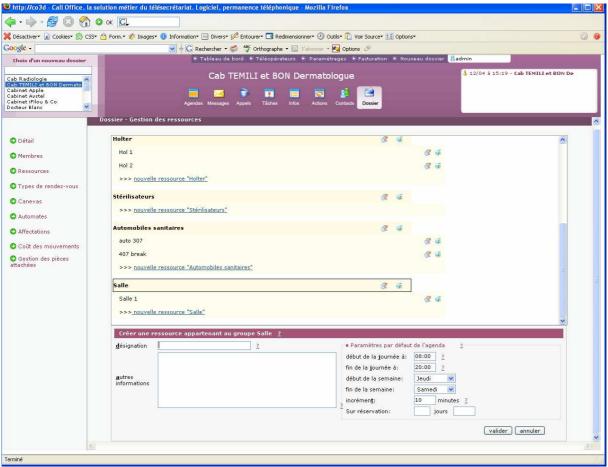


- 13. Le groupe salle est maintenant visible dans la liste du dessus
- 14. Pour créer une ressource dans ce groupe il faut cliquer sur nouvelle ressource 'nom du groupe'.





15. Saisir les différentes informations puis cliquer sur le bouton valider

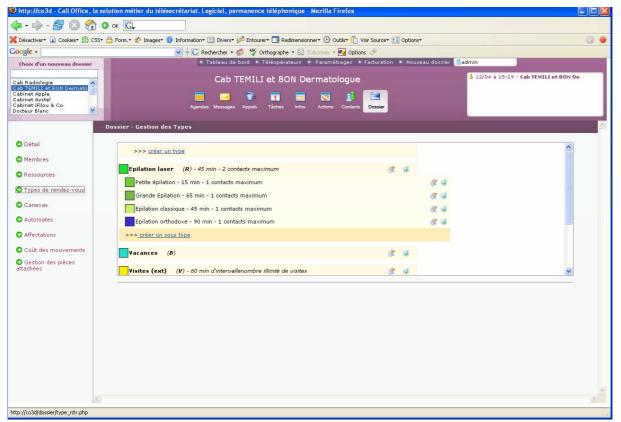


16. La ressource est affichée dans la liste du dessus, dans son groupe.

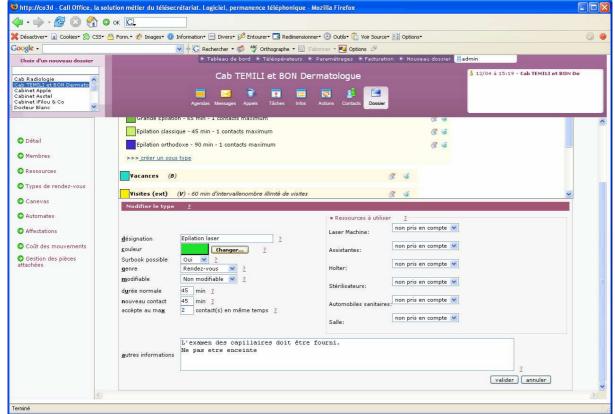
Types de rendez-vous

17. C'est dans cette partie que vous allez créer tous les types pouvant ponctuer la semaine de travaille du membre (RDV, congé, visite, ...)





18. Pour créer un nouveau type de RDV il faut cliquer sur créer un type

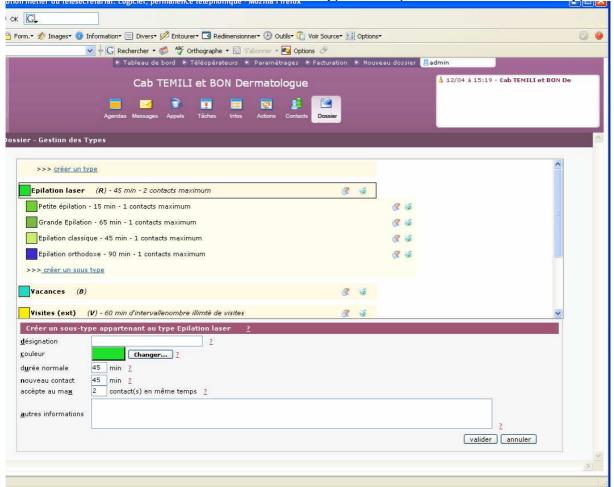


- 19. Remplir les différentes informations puis valider.
- 20. Désignation : nom donné au type de rdv
 - Couleur : couleur affiché dans le canevas
 - Genre peur être de type :
 - Rendez vous, oblige à la saisie d'un rdv à un horaire précis



- Visites : liste ou l'on peut prendre des RDV pour les visites à domicile
- Bloquant : empêche la saisie de RDV dans le canevas
- Modifiable: Autorise ou non la modification des informations du type ou simplement de type de RDV lors de la prise d'un RDV
- On peut aussi affecter les ressources à type de rdv en création

21. Une fois validé on peut créer un sous type en cliquant sur créer un sous type

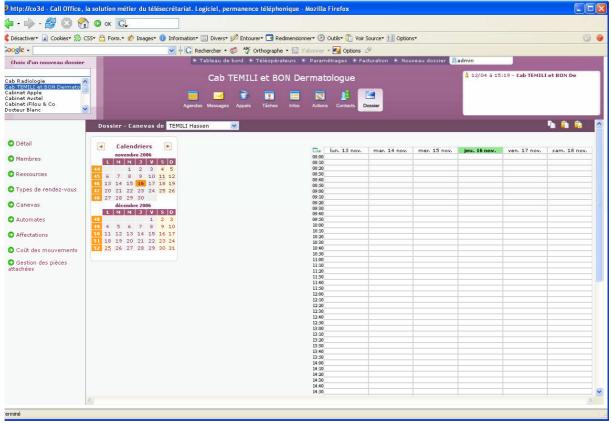


22. Remplissez les informations puis cliquer sur valider.

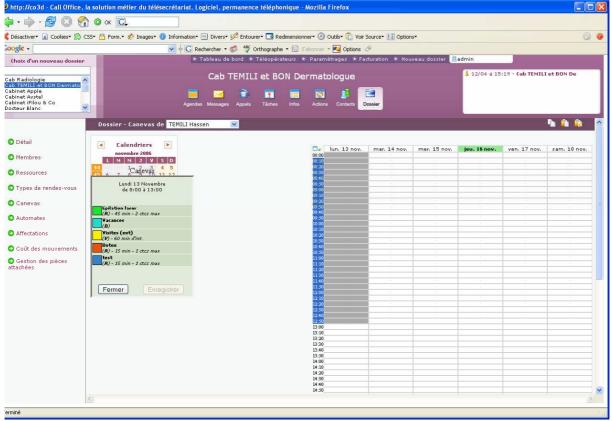
Canevas

23. C'est dans cette partie que vous allez créer le canevas



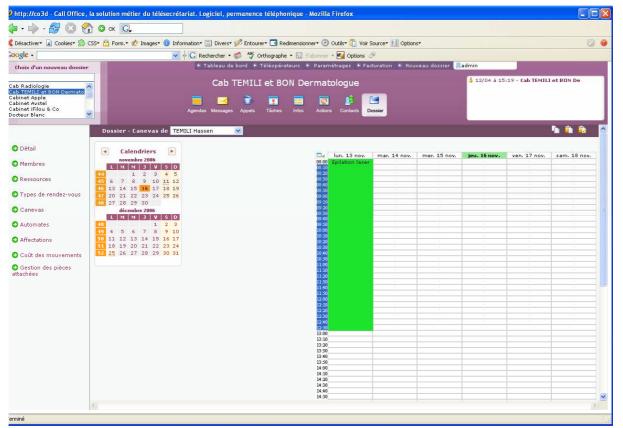


- 24. pour créer un canevas, mettre en surbrillance la zone souhaitée
- 25. quand vous allez relâcher le clique de la sourie, la fenêtre de sélection de type va apparaître

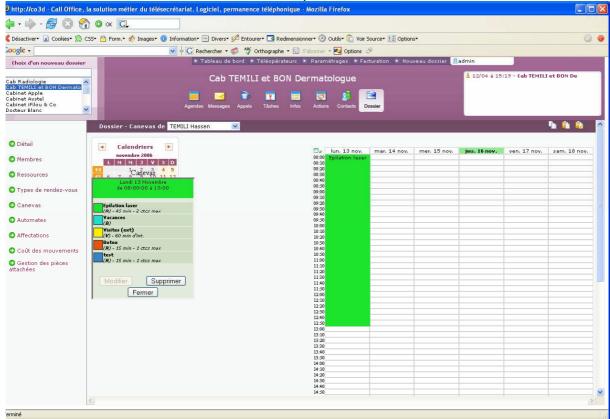


26. il faut sélectionner le type voulu puis cliquer sur enregistrer





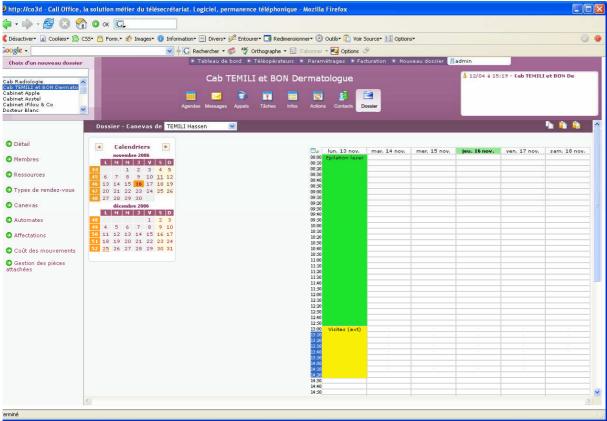
27. Pour modifier un canevas il faut cliquer sur celui-ci



28. Sélectionner un nouveau type ou supprimer le canevas existant.

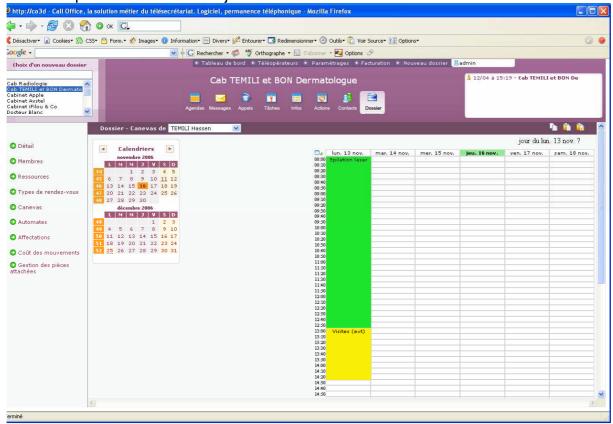


Copie d'une journée

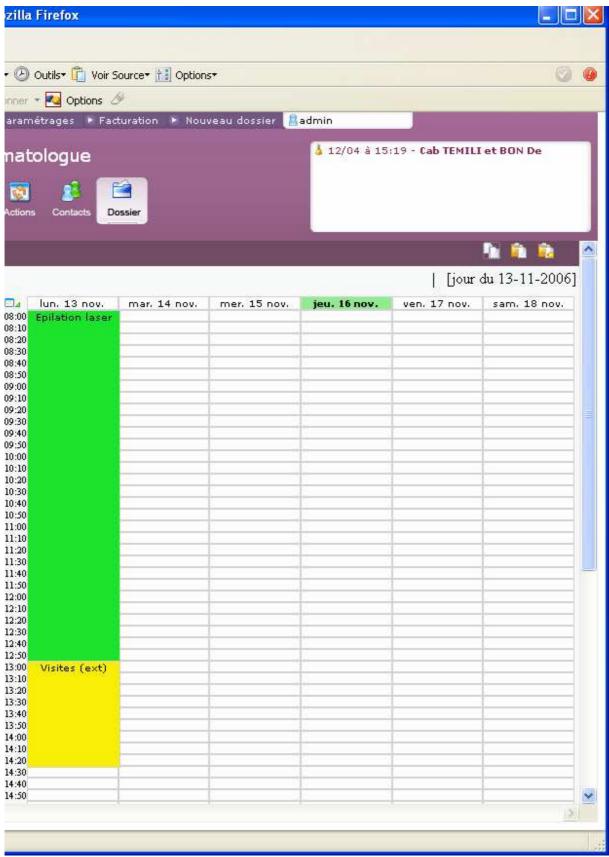


29. pour copier une journée il faut

30. cliquer sur le nom de la journée

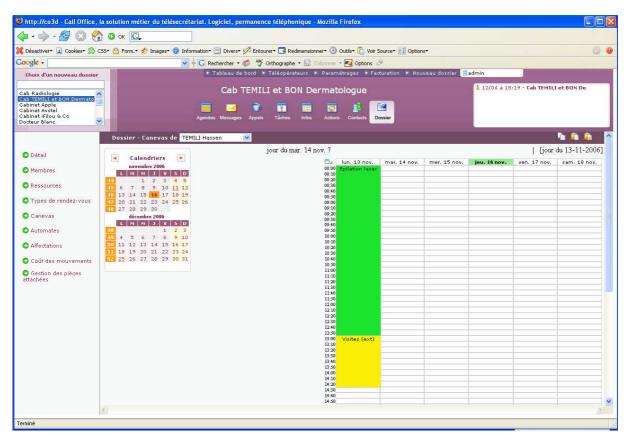


- 31. on peut voir apparaître jour du lun 13 nov?
- 32. puis il faut cliquer sur l'icon copier en haut à droite de la fenêtre

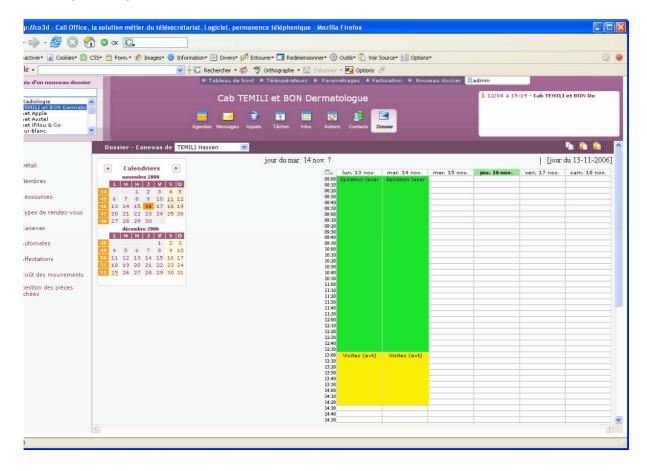


33. Cliquer sur le nom de la journée où l'on souhaite copier





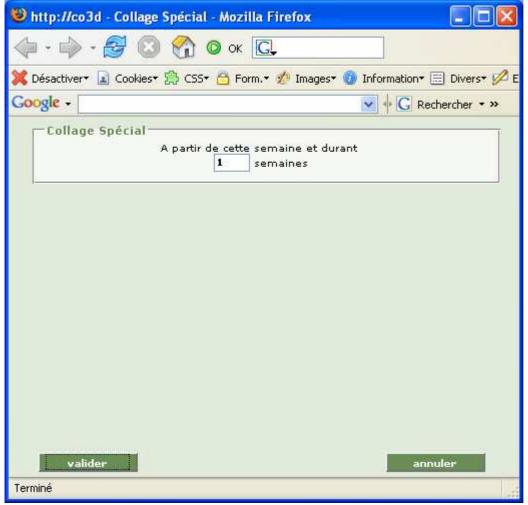
34. puis cliquer sur l'icône coller en haut à droite





Copie d'une semaine type

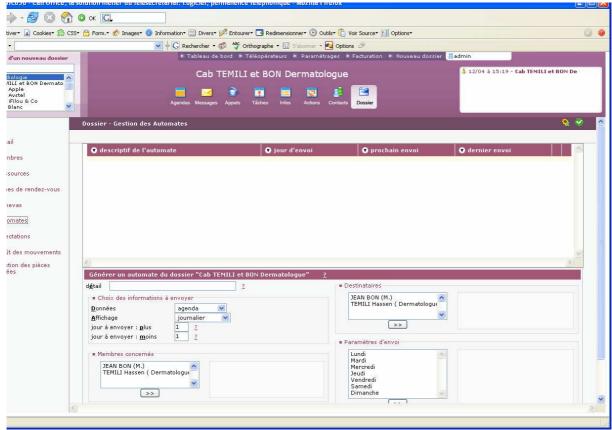
- 35. Vous pouvez faire de même pour copier une semaine mais cette fois en cliquant sur l'icône sélectionner cette semaine à l'intersection des jours et des heures
- 36. Par contre là vous avez la possibilité de cliquer sur l'icône collage spécial en haut à droite.



37. Cela vous permettra de copier la semaine sur x semaine à venir.

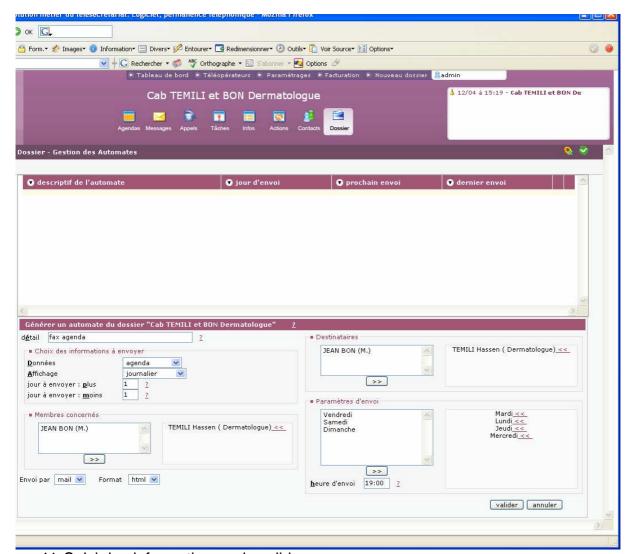


Automates



- 38. Dans la partie supérieure de la fenêtre apparaîtra les automates déjà créés pour ce client
- 39. Dans la partie inférieure, le détail d'un automate sélectionné ou la fenêtre de création d'un automate.
- 40. Pour créer un automate, cliquer sur l'icône nouvel automate en haut à droite de la fenêtre.



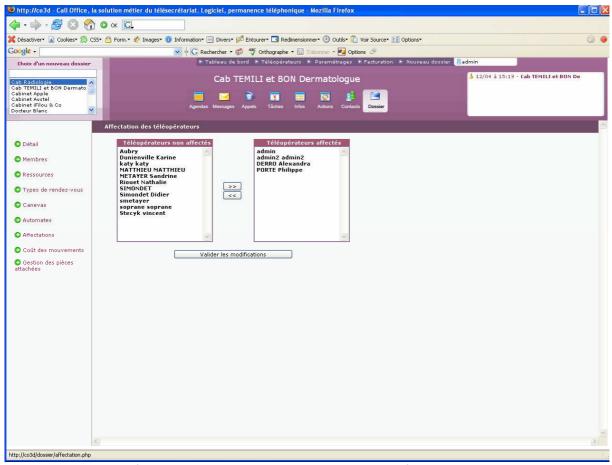


- 41. Saisir les informations puis valider
- 42. A savoir,
- 43. Dans jour à envoyer plus, il faut mettre le jour des information a envoyer lors du déclenchement de l'automate. (ex si le vendredi vous voulez envoyer le 'agenda du lundi suivant vous devrez écrire 3).

Affectation

44. C'est dans cette partie que vous pouvez affecter ou des affecter des opérateurs



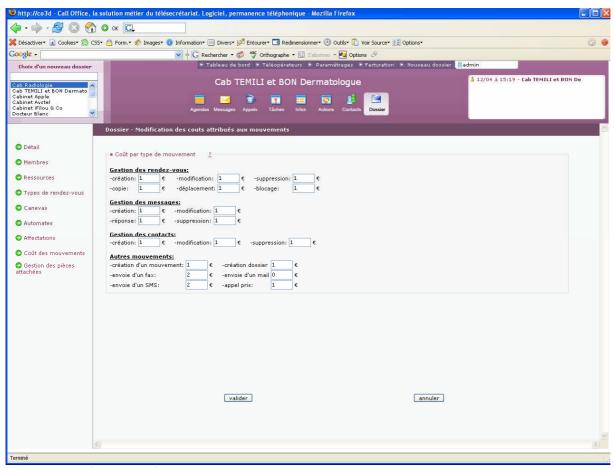


- 45. pour cela il faut juste double cliquer sur les nom afin de les basculer d'une colonne à l'autre
- 46. a la fin, il faut valider les modifications.

Coût des mouvements

47. C'est dans cette partie que vous pouvez modifier spécifiquement le coût des mouvements à appliquer pour le dossier



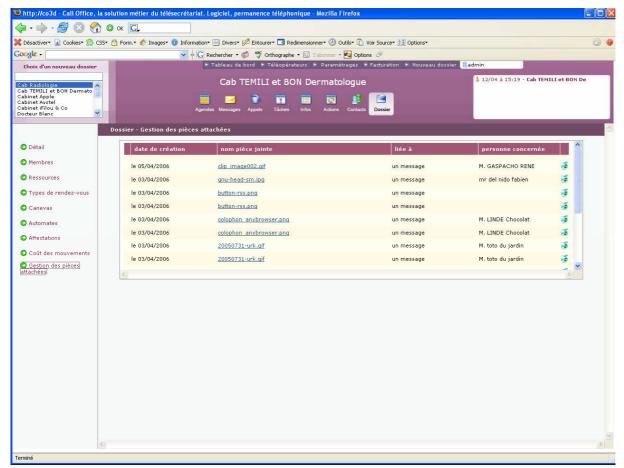


48. Modifier les informations puis valider

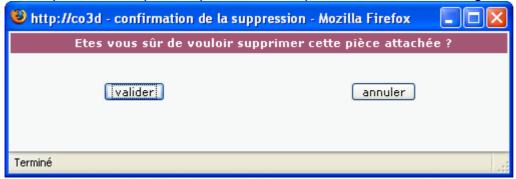
Gestion des pièces attachées

49. CO3D permet la gestion des pièces attachées afin de pouvoir les supprimer du serveur quand elles n'ont plus lieu d'être





50. pour cela cliquer simplement sur la poubelle au bout de la ligne voulu



- 51. puis valider la suppression
- 52. Des que vous vous êtes identifié, vous arrivez sur le tableau de bord